

## Kooperation mit Siemens Gamesa

„Planet Rescuers“, ein Computerspiel, das von Siemens Gamesa in Kooperation mit Minecraft Education gebaut wurde.

Die Schülerinnen und Schüler fanden sich sofort - schneller als Ihr Lehrer Herr Hass - in der Minecraft Welt zurecht.

Bevor das Spielen losgehen konnte, haben sich alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer intensiv mit regenerativen Energien beschäftigt und ihr erworbenes Wissen den anderen präsentiert. Das war nötig, um erfolgreich in das Spiel „Planet Rescuers“ einzusteigen.

Das Spiel beginnt in der Zukunft, die Welt ist zerstört. Der Spieler wird in die Vergangenheit katapultiert, um die Erde zu retten. Die Schüler und Schülerinnen bauen Welten auf und planen eine langfristige Sicherstellung von großen Mengen Energie.



Häuser werden so gebaut, dass sie kaum zusätzliche Energie benötigen, ein geeigneter Standort für Windkraftanlagen muss gesucht werden. Sebastian Stahl von Siemens Gamesa hat unsere Schule besucht und sich über das Spiel ausgiebig bei den Schülerinnen und Schülern informiert.



In Spanien und Dänemark haben schon viele Schulen „Planet Rescuers“ in den Unterricht integriert. Die Schule Am Dobrock ist in Deutschland die erste Schule, die es erprobt hat.

Die Rückmeldungen der Schülerschaft waren durchweg positiv, sie haben sich auf den Aufbau erneuerbarer Energien eingelassen und konnten detailliert darüber berichten. Herr Stahl wird das Ergebnis bei Siemens Gamesa vorstellen und hofft auf weitere Schulen, die ihren Schülerinnen und Schülern die Energieversorgung der Zukunft auf diese Weise spielerisch näherbringen wollen.